

Software RoadTracer Pro



Leitfaden

Dieser Leitfaden entspricht der Version 2.3.0 der Software.

Erstellt durch JH.Navi-Services auf Basis des Quick_Start_110_FR3.pdf ursprünglich erstellt durch Tripy S.A.

Inhaltsverzeichnis

1. Grundlage

2. Karten

- 2.1. *Karten Modelle.*
- 2.2. *Auswahl der Karten.*

3. Verschieben auf der Karte.

- 3.1. *Maßstab Ändern.*
- 3.2. *Manuelle Verschiebung auf der Karte*
- 3.3. *Verschieben der Karte –Ort Suchen.*

4. Routieren eines road book auf der Karte.

5. Ändern eines Teiles des tracks.

6. Löschen, Verschieben von punkten und Waypoints.

- 6.1. *Verschieben eines punktes des tracks.*
- 6.2. *Löschen von einem (oder mehreren) punkt (e) des tracks.*
- 6.3. *Zufügen eines (oder mehrere) punkt(e) des tracks.*
- 6.4. *Verschieben eines waypoint.*
- 6.5. *Zufügen eines waypoint.*

7. Erstellen eines waypoint symbol.

- 7.1. *Ändern eines existierenden symbol.*
- 7.2. *Erstellen eines neuen symbol (Manuell).*
- 7.3. *Speichern eines Bild (Manuell).*

8. Speichern Ihres Road book.

9. Tips und Tricks um Fehler zu vermeiden.

- 9.1. *Nachlesen des road book (track, waypoints und symbole).*
- 9.2. *Routieren auf Autobahnen oder zweispurige schnellstrassen.*
- 9.3. *Fehler Meldungen für ein Teilstück der Routierung.*

10. Off-Road Erstellung mit der option « Leuchtfener ».

- 10.1. *Verschieben eines punktes des tracks.*
- 10.2. *Löschen von einem (oder mehreren) punkt (e) des tracks.*
- 10.3. *Zufügen eines (oder mehrere) punkt(e) des tracks.*
- 10.4. *Verschieben eines waypoint.*
- 10.5. *Zufügen eines waypoint.*

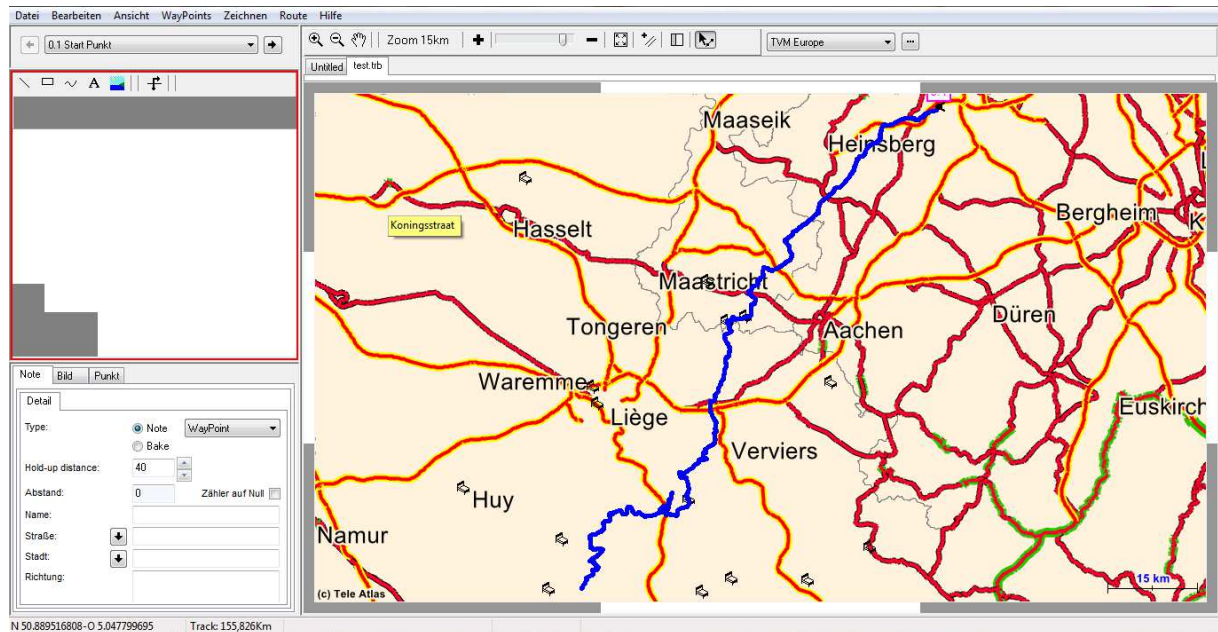
11. Abkürzungen über Tastenfunktion.

12. Arbeiten mit Tripy Map Tool „ Weltweit „.

Software RoadTracer Pro 2.3.0



1. Grundlage



2. Karten

2.1. Karten Modelle

Es ist möglich diverse Karten Modelle mit Road Tracer Pro zu verarbeiten...

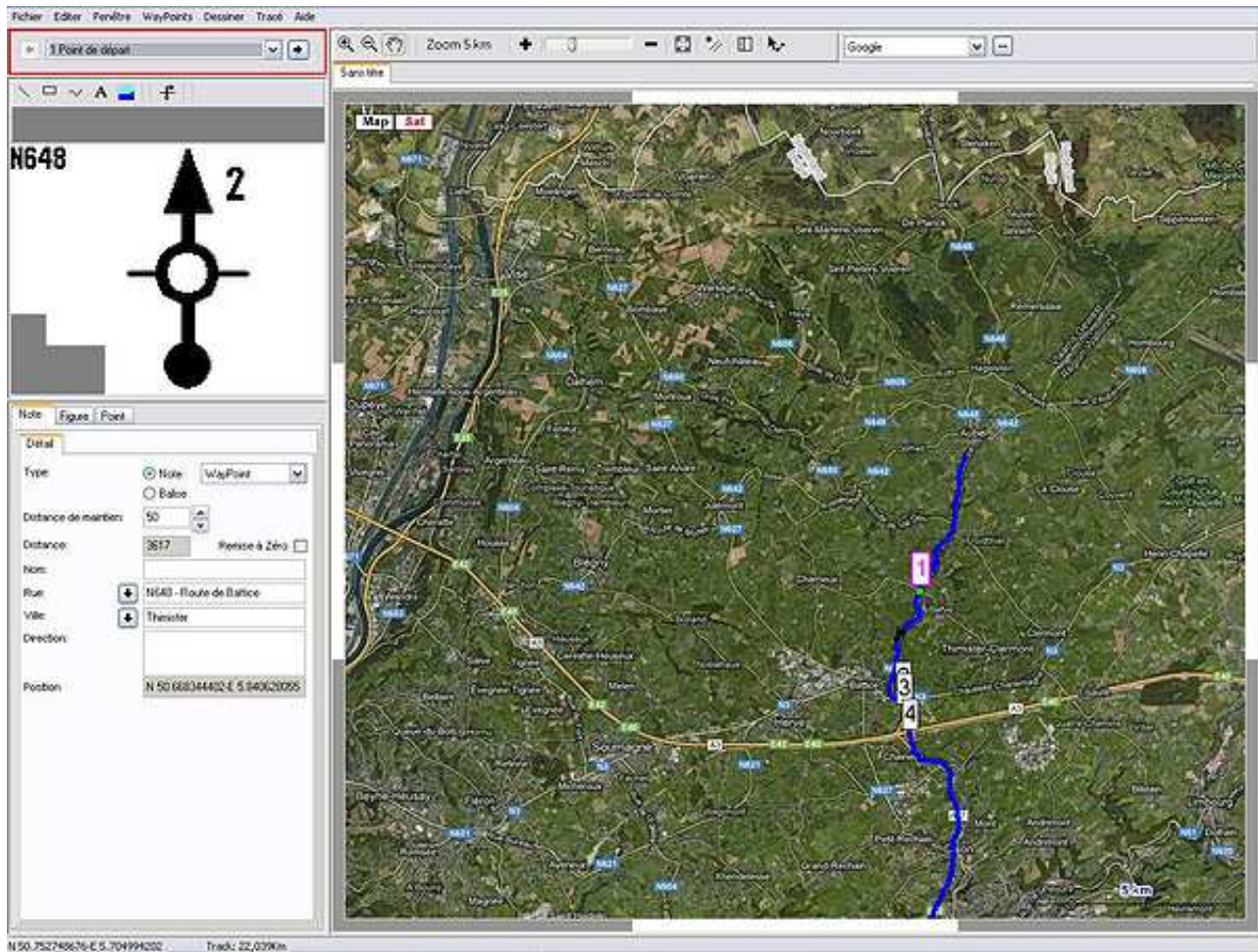
- Die TVM Europe mitgeliefert auf einer DVD, und identisch zu der installierten auf dem Tripyll.
- Die Google Map Karte mit Bearbeitung Map oder Sat.
- Topographische Karten (als Option)
- Die Kartographie Michelin nur für Frankreich im Maßstab 1/200.000
- Importierte oder gescannte Karten Géo-référenziert

2.2. Auswahl der Karten

Die Auswahl der gespeicherten Karten wird erzeugt durch den Druck auf den Pfeil (Siehe Beispiel).



Software RoadTracer Pro 2.3.0



3. Verschieben auf der Karte.

3.1. Maßstab Änderung.

Die Karte hat 20 Stufen zwischen 20m und 30Km. Die aktuelle zoomstufe wird unten rechts angezeigt.

Die Änderung der zoomstufe wird folgend erzeugt:

- Durch den Schieber oben in der Bediener-leiste.
- Durch das Symbol loupe « plus » oder « minus » oben in der Bediener-leiste. In dieser Funktion wird nicht nur der Maßstab verändert sondern dort wo sie die Maus zur Vergrößerung aktiviert haben, wird dieser ausschnitt die Mitte ihrer Karten Darstellung. Mit der Funktion Lupe + können sie einen Bereich vergrößern in dem Sie die linke maustaste gedrückt halten und den Bereich definieren.
- Durch das Drücken der rechten maustaste öffnen sie ein Fenster und sie bekommen eine Auswahl an Funktionen.
- Durch die Tastatur Funktion « Page UP » (zoom +) et « Page Down » (zoom -)
- *Note : Das Niveau des zoom ändert sich mit dem Karten Model das sie verwenden . Mit der TVM Europa Karte, der maxi zoom ist 30Km. Mit dem Karten Model Google ist der zoom unendlich. Folgend der Konfiguration ihres Rechners (Geschwindigkeit des Prozessors und der RAM zur Verfügung) ist ein verlangsamtes verhalten des Rechners möglich ab einer zoom Vergrößerung von 10KM und mehr. Wir empfehlen deshalb in einem zoom Niveau zu arbeiten von weniger als 10Km.*

3.2. Manuelle Verschiebung auf der Karte.

Software RoadTracer Pro 2.3.0

3.2.1. Durch die dynamischen Rahmen der Karte.

Sie verschieben die ½ Karten Darstellung in dem Sie auf einen der 4 Rahmen Seiten Mausklick, dieses erzeugt Verschiebung der Karte, nach Oben, nach Unten, nach rechts, nach Links oder Diagonal..

3.2.2. Durch die Funktion Zentrieren

Die Zentrierung der Karte ist möglich auf einen vorgegebenen Punkt, ohne den zoom Faktor zu ändern. Dieses wird erzeugt durch Drücken der rechten maustaste und wählen Zentrieren, die Zentrierung erfolgt dann an dem Punkt wo die Mausanzeige war bevor Zentrieren ausgewählt wurde. Die Zentrierung ist nur empfehlenswert wenn kleine Bereiche angezeigt werden sollen.

Die Zentrierung ist möglich durch Klick auf das Symbol Hand oben in der Bediener-leiste., die Zentrierung erfolgt durch Klick auf den gesuchten Karten Punkt ohne die taste festzuhalten.

Die Zentrierung ist auch möglich beim Routieren mit Druck auf die Home Taste auf der Tastatur.

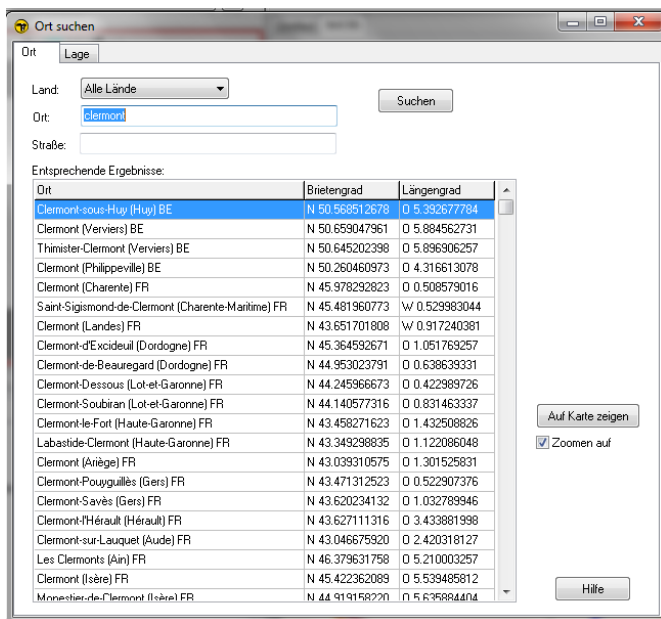
3.2.3. Durch Druck auf die Pfeiltasten der Tastatur.

Es ist möglich die Karten Darstellung zu verschieben in dem die 4 Pfeile benützt werden.

Um die Pfeiltasten nützen zu können muss die Kartendarstellung ausgewählt worden sein. Rahmen der Kartendarstellung wird Rot dargestellt.

3.3. Ort Suchen auf der Karte und dorthin verschieben.

Um größere strecken darzustellen ist eine Orts Eingabe möglich.



Ort	Breitengrad	Längengrad
Clermont-sous-Huy (Huy) BE	N 50.559512678	O 5.392677784
Clermont (Verviers) BE	N 50.659047961	O 5.884562731
Thimister-Clermont (Verviers) BE	N 50.645202398	O 5.896906257
Clermont (Philippeville) BE	N 50.260460973	O 4.316613078
Clermont (Charente) FR	N 45.978292823	O 0.508579016
Saint-Sigismond-de-Clermont (Charente-Maritime) FR	N 45.481960773	W 0.529983044
Clermont (Landes) FR	N 43.651701808	W 0.917240381
Clermont-d'Excideuil (Dordogne) FR	N 45.364592671	O 1.051769257
Clermont-de-Beauregard (Dordogne) FR	N 44.953023791	O 0.638639331
Clermont-Dessous (Lot-et-Garonne) FR	N 44.245966673	O 0.422989726
Clermont-Soubiran (Lot-et-Garonne) FR	N 44.140577316	O 0.831463337
Clermont-le-Fort (Haute-Garonne) FR	N 43.458271623	O 1.432508826
Labastide-Clermont (Haute-Garonne) FR	N 43.349298835	O 1.122086048
Clermont (Ariège) FR	N 43.039310575	O 1.301525831
Clermont-Pouyguilès (Gers) FR	N 43.471312523	O 0.522907376
Clermont-Savès (Gers) FR	N 43.620234132	O 1.032789946
Clermont-l'Hérault (Hérault) FR	N 43.627111316	O 3.433881998
Clermont-sur-Lauquet (Aude) FR	N 43.046675920	O 2.420318127
Les Clermonts (Ain) FR	N 46.379631758	O 5.210003257
Clermont (Isère) FR	N 45.422362089	O 5.539485812
Monestier-de-Clermont (Isère) FR	N 44.919158220	O 5.635884404

Tricks:

Sie sollten diese Methode bevorzugen um sich auf der Karte zu bewegen da sie sonst zoomen müssen klein / Groß um sich Manuel auf der Karte zu bewegen, diese hat folge das die Aufbau Zeit der Karte sich erheblich verlängert bei Zoom ab 10Km und mehr....

Die Funktion Ort suchen wird aktiviert mit → Datei → Ort suchen oder auf der Tastatur über F9

Bei Eingabe des Ortsnamen, wird der Ort über Road Tracer Pro aus der Städte Datei gesucht.

Zur Identifikation der richtigen Ortschaft werden neben dem Ortsnamen das Land sowie die nächst größerer Stadt angezeigt.

Tricks: Sollte die Suche keinen Treffer erzeugen, versuchen sie es nochmals mit einen anderen

Software RoadTracer Pro 2.3.0



Schreibweise. Das Deutsche Ö,Ä,Ü, ist als O,A,U einzugeben und nicht als OE,AE,UE.

Das System macht keinen Unterschied zwischen Groß und kleinschreiben aber in manchen Fällen kann es vorkommen das die Namen auseinander geschrieben wurden. Beispiele sind für Frankreich bekannt: In Frankreich muss die Eingabe „ Rochelle“ gemacht werden damit Road Tracer den Ort LA ROCHELLE (NANTES) findet. Wenn Sie la rochelle eingeben zeigt er Ihnen 3 gleichlautende Ortschaften an. Anderes Beispiel, die Gemeinde von Chaumont-Gistoux in Belgien, dieser Ort wird so nicht von Road Tracer Erkannt aber als gistoux oder chaumont. In einigen Fällen ist das Weglassen des Trennungszeichen sowie Sonderzeichen erforderlich.

Wählen sie die Ortschaft aus und klicken sie aufzeigen, die Kartendarstellung wandert dann bis zu dem Ort. Sie haben dann die Möglichkeit verschiedenes Zoom Stufen anzuzeigen, die Optimale Zoomstufe ist 300m. Hacken setzen neben Zeigen.

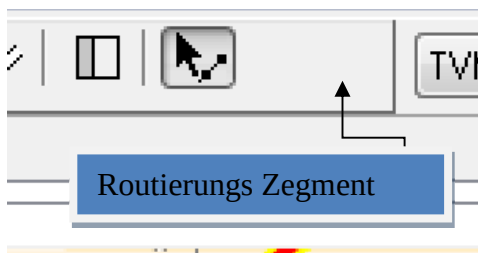
Note: In dem 2 ten reiter „ Lage „ können sie auch GPS Koordinaten einfügen um sich zum Ort führen zu lassen von dem sie die Koordinaten besitzen (Eingabe im Format DMS -- für Grad Minuten Sekunden , oder im Format Dezimal --Grad, Minuten Komma 100 Minuten – in dem Format das sie unter ihren persönlichen Einstellungen im Datei „ Ändern „ Persönlichen Einstellungen eingegeben haben).

4. Routieren eine road book auf der Karte.

Um ein road book zu erstellen gehen sie auf den Punkt der ihr Anfangspunkt werden soll. Zum Beispiel über Ort suchen, wie oben beschrieben.

Zoomen Sie soweit das sie den Anfangspunkt dort platzieren wo sie es wünschen. Um eine genaue Übersicht zu haben in der Straße, empfehlen wir ihnen den Maßstab auf mindestens 300m einzustellen.

Wenn sie die genaue stelle für den Anfang ihrer Route gefunden haben, benutzen sie das Routierungs Segment der button oberhalb der Kartendarstellung (Siehe Unten).



Positionieren sie sich an der stelle wo ihr road book anfangen soll.



Note: Wenn Sie ihre maus einige Sekunden auf eine Straße, der Name und die Nummer wird angezeigt. (siehe Beispiel : Rue de Battice).

Software RoadTracer Pro 2.3.0

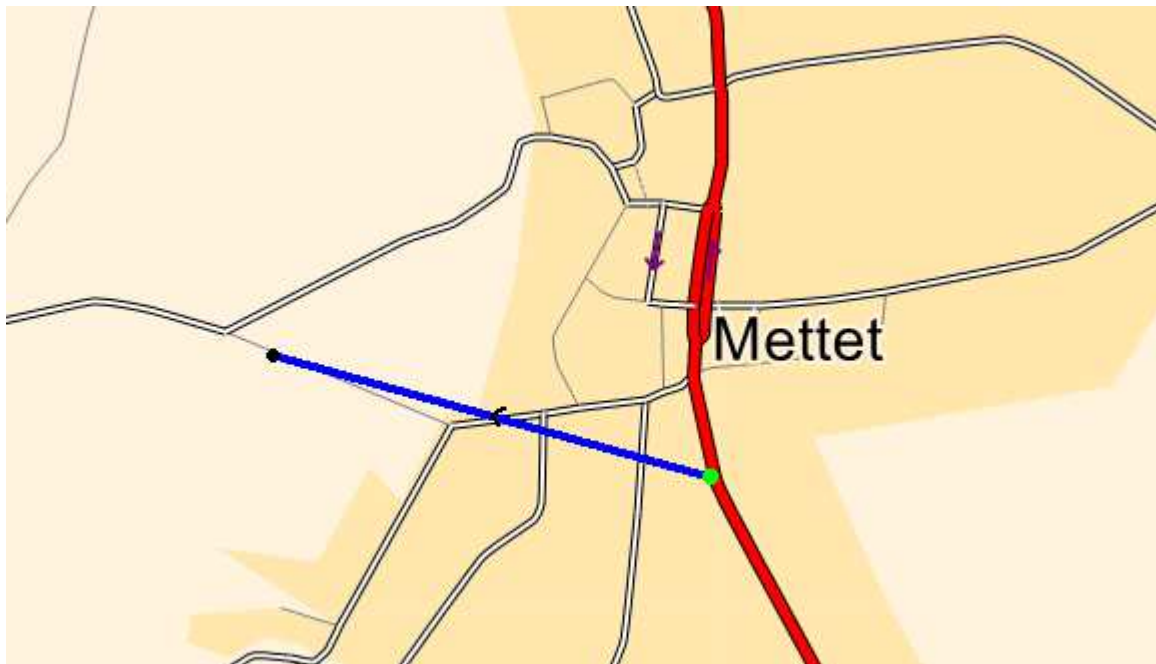


Es kann sein das eine Straße keinen Namen oder Nummer hat.

Halten sie die maus –Anzeige auf den Anfangspunkt des road book , maus klick rechts, um ein Menu Fenster zu öffnen dann wählen sie >> Routieren>> aus.



Sie erhalten dann einen fixen punkt mit einen beweglichen strich, der sich mit der maus bewegt.



Bei dieser Art von Routierung lassen sich nur routen erstellen die auf der Karte von ihnen ausgewählt wurden. Weiter entfernte Orte sind durch die Routierungsparameter in ihrer berechnung Einfluss bar.

Software RoadTracer Pro 2.3.0



In diesen Benutzereinstellungen haben Sie in Road Tracer die Auswahl der Routierungsparameter, Schnellste Route (Optimale Strecke / Zeit). Ohne Maut (Vermeidet Zahlstellen, Brücken, Tunnel etc...). gilt nicht für die Schweiz da Vignette. Keine Autobahn oder Grüne Straßen (ideal für Motorradtouren und Entdeckungsfahrten). Die Routierungsparameter sind während einer Routierung möglich.

Bei der Erstellung ändern Sie die Zoomstufen (wie weiter oben beschrieben) bevor Sie die WP hintereinander an den Stellen, wo Sie fahren wollen, hinterlegen. Bitte keine Punkte in eine Kreuzung setzen, aber lieber hinter der Kreuzung. Dies könnte die Erstellung der Symbole behindern.

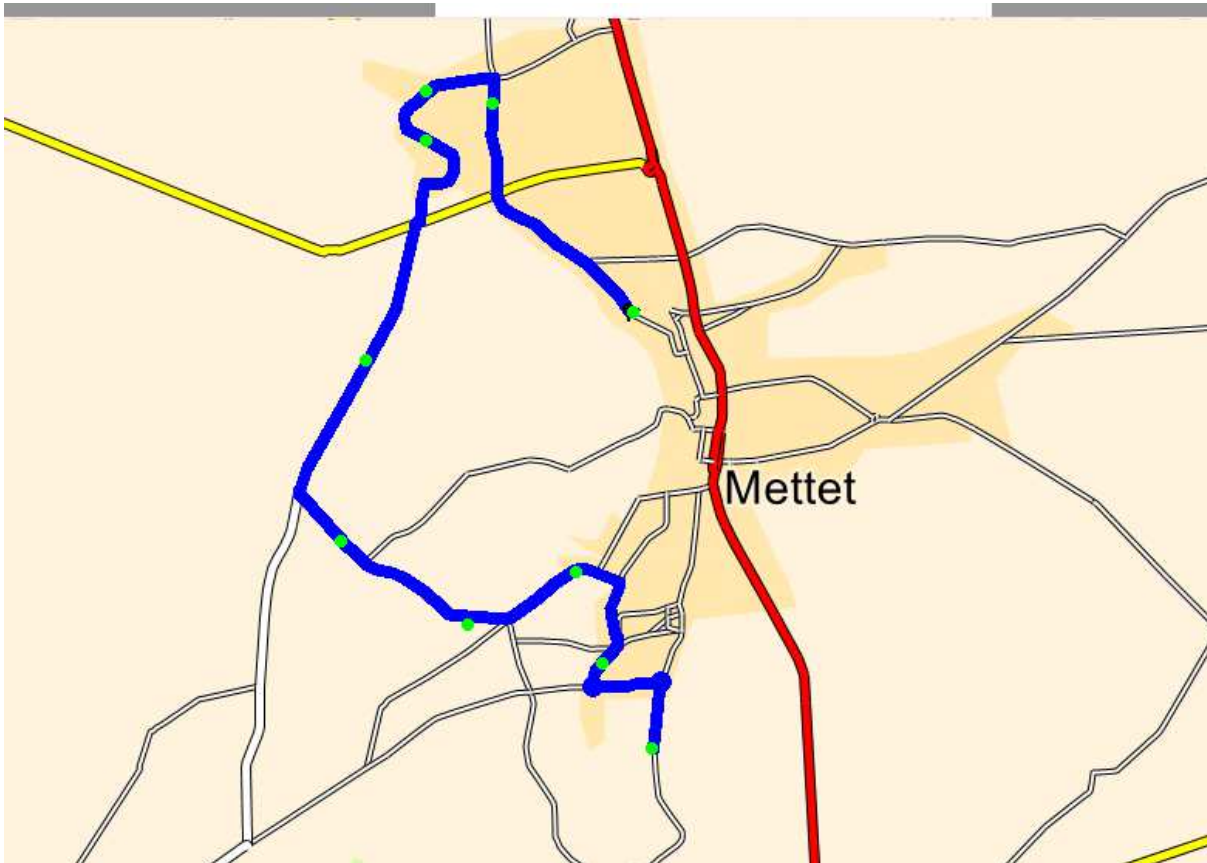
Tricks: während dem Routieren ist es leichter die Tastatur am PC zu benutzen, um die Kartendarstellung zu verschieben oder den Maßstab zu verändern.

- Taste « HOME » zentrieren der Karte auf den Cursor der Maus.
- Taste « Page Up » Zoom + oder zentrieren.
- Taste « Page Down » Zoom – oder zentrieren.
- Taste « Pfeil » auf der Tastatur (Navigation Oben, Unten, links, rechts)

Eine weitere Möglichkeit ist das Menü Fenster (Mausklick rechts) und zoom vor, zoom zurück, zentrieren auswählen.

Die Betätigung der Space-Taste ermöglicht den Sprung von „Routieren auf Karte“ zu der Funktion verschieben per Hand „.

Um eine genaue Routierung durchzuführen, sollte der Maßstab nicht größer als 1 oder 2 km sein.

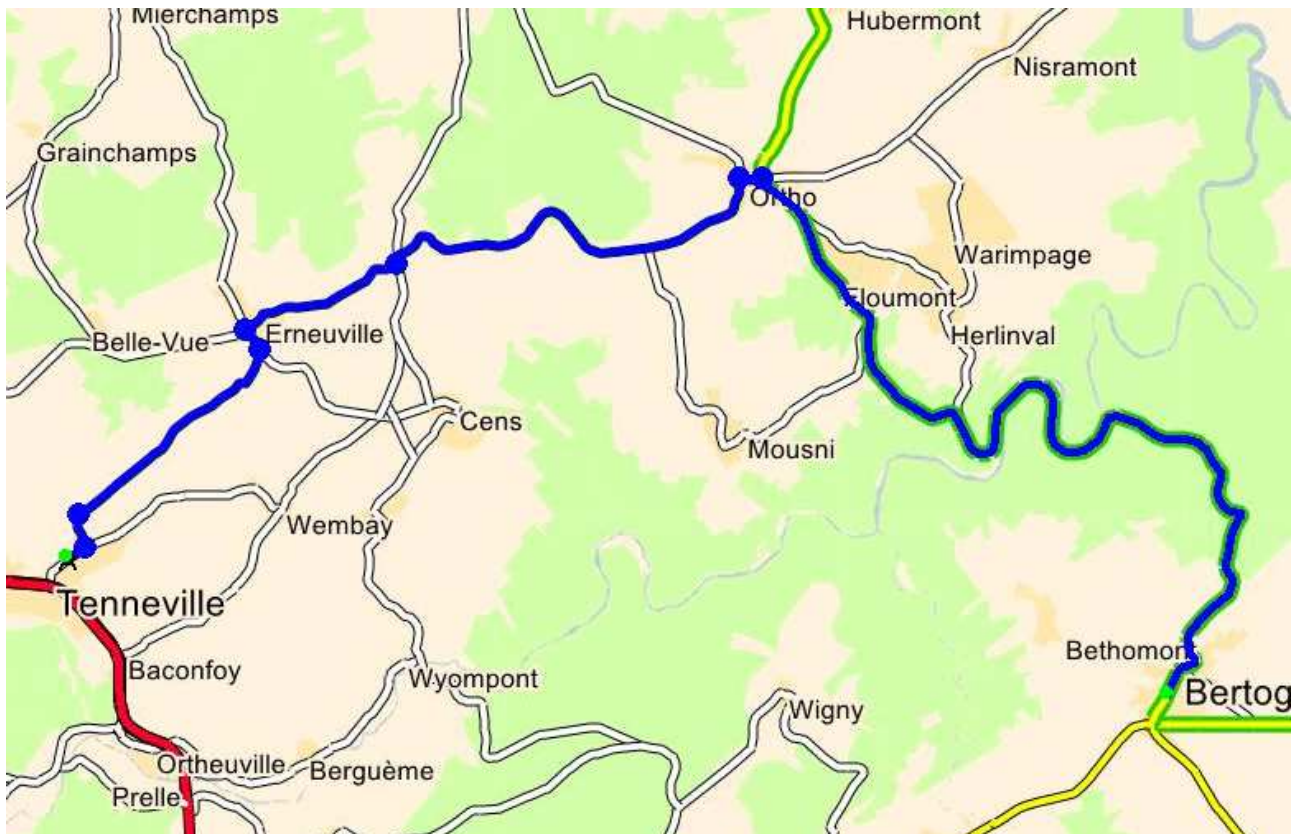


Im Gegensatz zu der Darstellung hier oben. Können sie einen entfernten, oder weit entfernten WP einfügen, dann wird die Route nach den Benutzereinstellungen erstellt. Es ist möglich dass sie Teilstrecken ändern müssen und diese mit anderen Benutzereinstellungen wieder neu routen müssen.

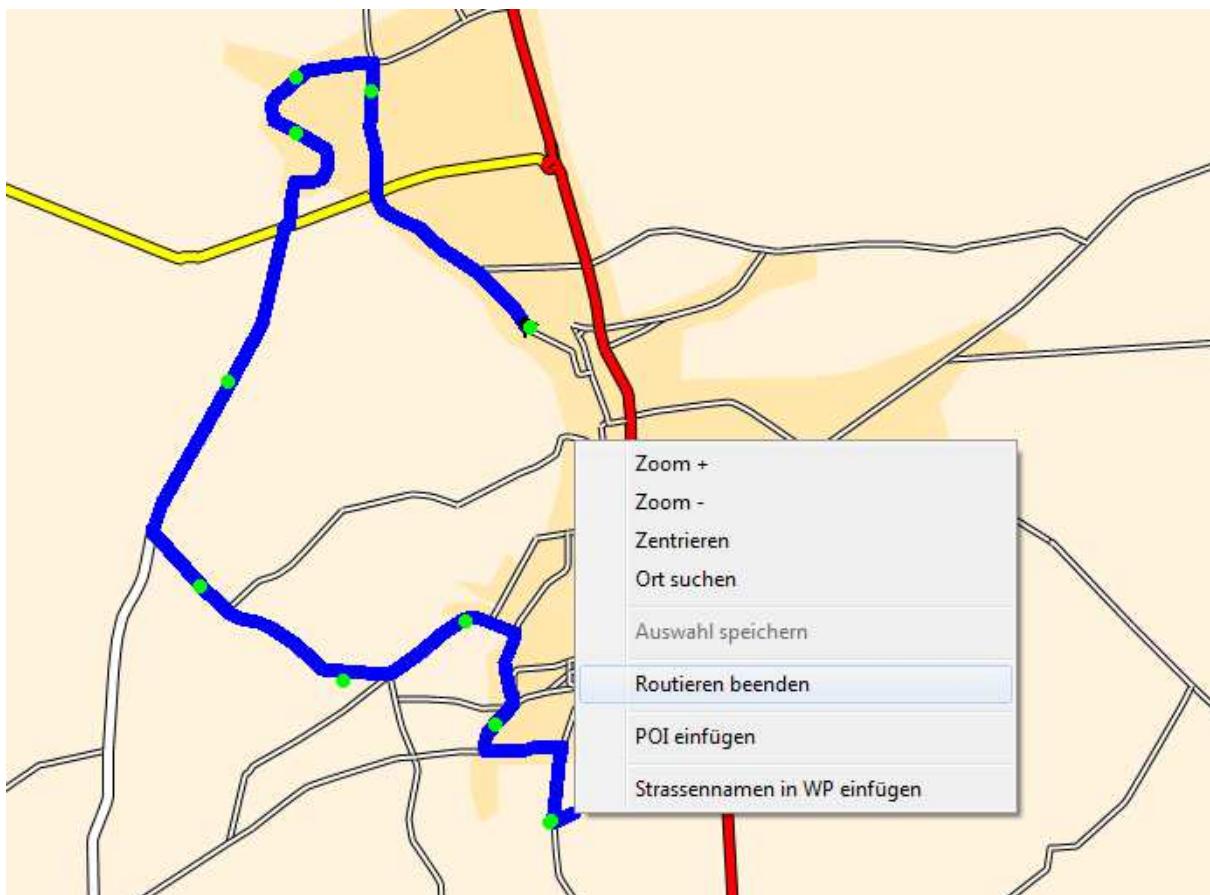
Beispiel einer automatischen Berechnung zwischen 2 punkten: hier Tenneville und Bertogne.

Routierungsparameter „ Grüne Straßen „.

Software RoadTracer Pro 2.3.0



Wenn Sie eine teilstrecke beendet haben dann können sie mit dem mausklick rechts, „Routieren beenden „ auswählen (oder über Tastatur ESC).



Software RoadTracer Pro 2.3.0

Bei der Berechnung identifiziert das Programm alle Richtungswechsel und weist ihnen ein Symbol zu für den Abschnitt den sie routiert wollen.

Note: Das Programm erstellt keinen Anfang oder ende WP. Diese WP werden erst beim Speichern erstellt.

Sie können jeder Zeit die routierung, weiter erstellen wenn sie auf den letzten Punkt ihres Track (Punkt Segment) klicken. Der so erzeugte Punkt wird grün.

Klicken sie mit rechts um das Menü Fenster zu öffnen. Wählen sie routieren und sie können die Funktion so oft wiederholen wie sie möchten.

Tipps und Tricks:

- Zum Routieren von einem Punkt A zu einem Punkt B, richten sie den Karten ausschnitt so aus das sie den anfangs Ort (punkt A) mit einem zoom Niveau auswählen das sie genügend Details auf der Karte sehen können. Halten sie die Maus beim Einfügen der punkte immer auf der von ihnen ausgewählten strecke, mausklick rechts um das Bearbeitung Fenster zu öffnen und die Funktion „ Routieren auswählen „. Mausklick rechts und wählen sie die Funktion „ Ort Suchen „ aus (oder über Tastatur F9).

Wählen sie den Ort aus (Siehe 2.3) und zeigen sie die Ort mit der Funktion „ Zeigen „. Schließen Sie das Fenster und setzen sie den Punkt B auf den weg.

- Während der Erstellung können sie jeder Zeit die den letzten schritt wieder löschen in dem sie die Tasten > CTRL> < Z> drücken und somit den letzten schritt löschen. Sie können dann punkte setzen die näher am letzten Punkt sind und somit eine feinere Erstellung ermöglicht.

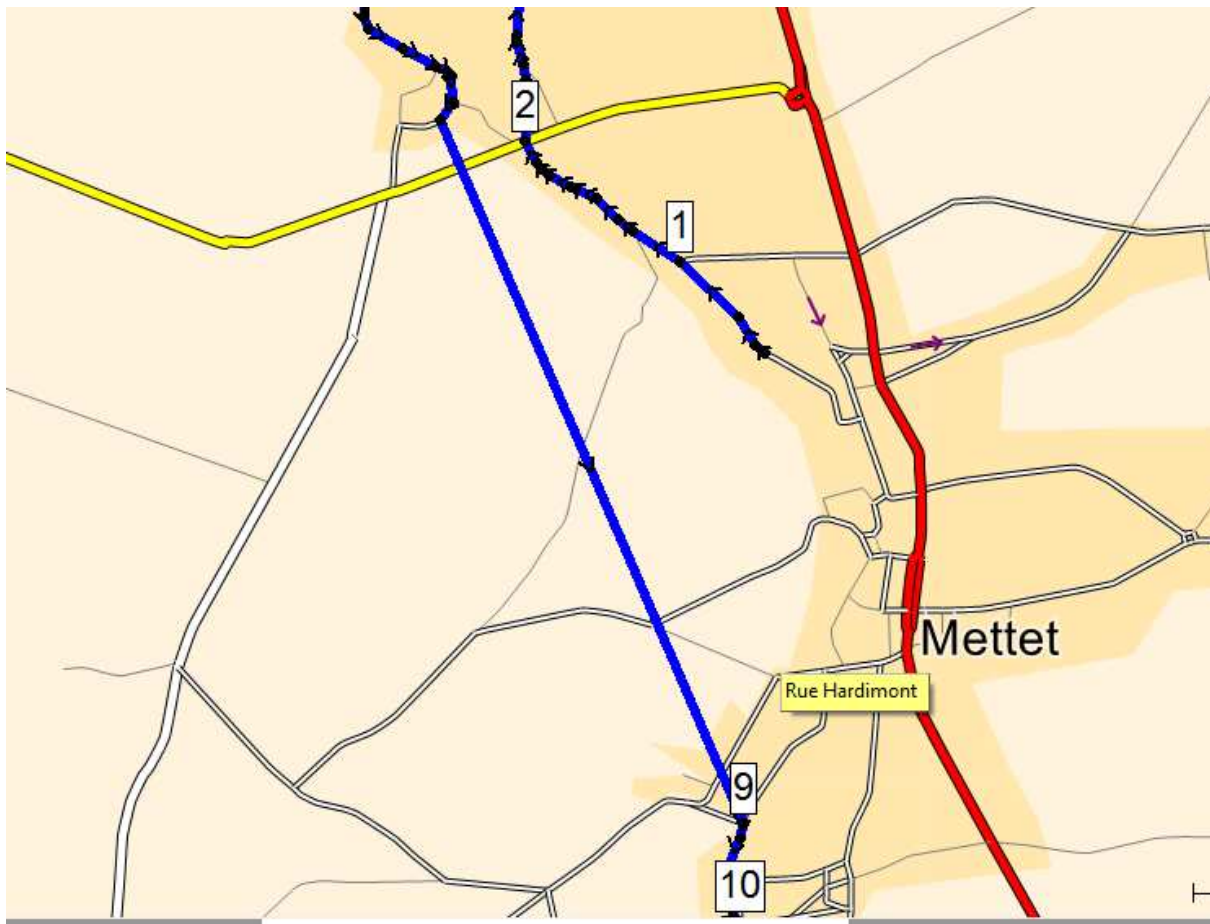
5. Ändern eines Teils der Route / Track.

Zentrieren sie den Karten ausschnitt mit dem passenden zoom. Wählen sie den erstellungspfeil aus in der Spalte über der Kartendarstellung.

Wählen sie einen Punkt am Anfang des Teilstücks aus das sie löschen wollen, drücken und halten sie die <<Shift >> taste (Groß / Kleinschreibung), gehen sie mit dem kurser bis zu dem Endpunkt des Teilstücks das sie löschen wollen und klicken linke Maustaste. Das zu löschende Teilstück wird Grün.



Mausklick rechts und Wählen sie die Funktion punkte löschen. Das Gesamte ausgewählte Teilstück wird gelöscht und ich erzeuge eine gerade (Luftlinie). Sie können auch über die Tastatur die Funktion << Entf >> auswählen um die punkte zu löschen.



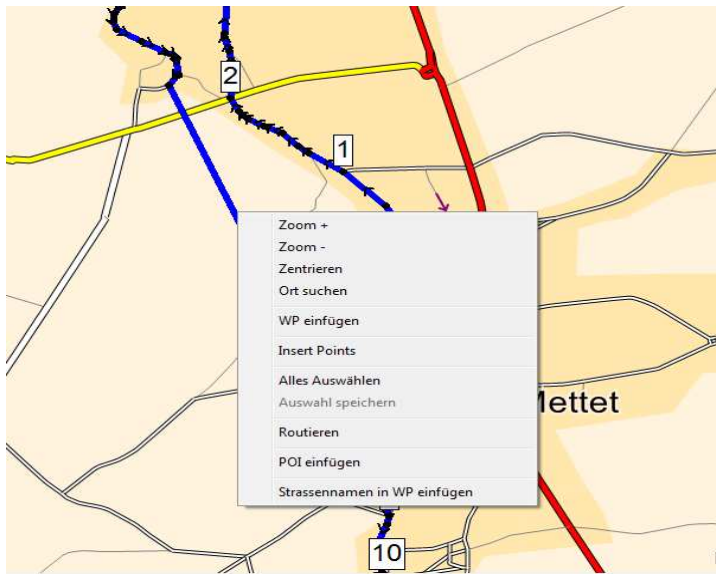
Um das Teilstück wieder zu Routieren:

Überprüfen sie dass das Pfeil/Segment ausgewählt ist (Oberhalb der Kartendarstellung).

Klicken sie auf einen Punkt auf der Geraden, der Anfangspunkt wird grün.

Rechtemaustaste, wählen sie die Funktion << Routieren >>. Wählen sie dann einen zoom Faktor

Wo sie die Details der Route erkennen können.

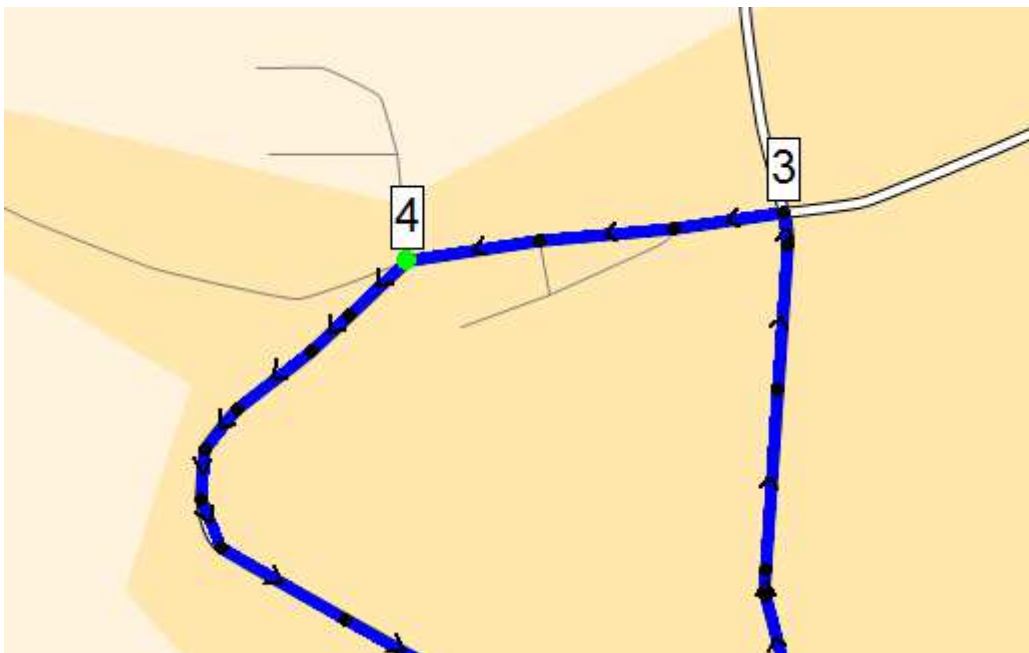


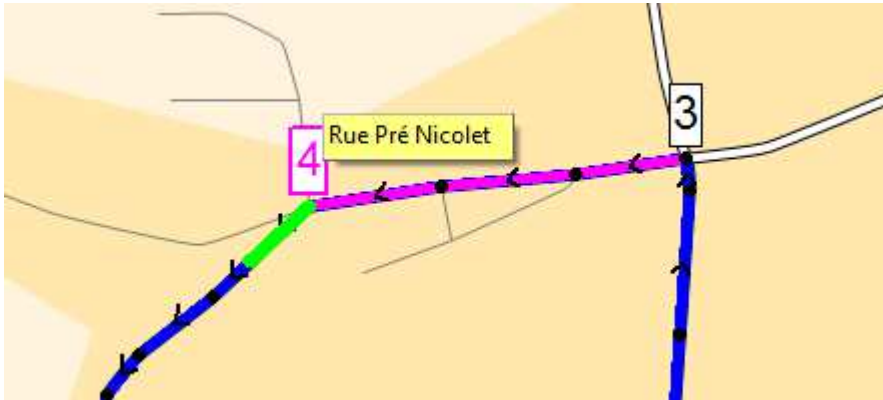
Sie können nun die Strecke ändern so wie sie es wollen in dem sie die punkte erzeugen, bis zum Endpunkt.

6. Löschen, verschieben von punkten und Waypoints.

Auf ihrem Track haben sie 2 Arten von punkten:

- Die punkte die den gesamten Track darstellen.
- Die Waypoints entsprechen einem Richtungswechsel also einer Symbol anzeige die im Trip dargestellt wird.





Um die Track punkte und die Waypoints anzuzeigen, muss das Werkzeug Punkt/Segment (Pfeil) oberhalb der Kartendarstellung ausgewählt worden sein. Klicken sie auf den auszuwählenden Punkt. Der Punkt ändert die Farbe (grün für die punkte des Tracks, violett für die Waypoints).

Es ist möglich mehrere Punkte auszuwählen, in dem sie die taste << SHIFT >> drücken nachdem sie den ersten Punkt ausgewählt haben und dann den letzten des Teiltracks den sie löschen oder entfernen wollen.

6.2 Verschieben eines Punkts im Track.

Wenn sie auf einem ausgewählten Punkt sind (Grün), halten sie die linke maustaste gedrückt und verschieben sie den Punkt auf die Stelle wo sie diesen wünschen. Sie sind nicht abhängig von der Karten Darstellung sie können sich überall hin bewegen.

6.1. Entfernen eines oder mehrere punkte des Track.

Wenn sie auf einem ausgewählten Punkt sind (Grün), Mausklick rechts und wählen sie die Funktion << Punkte löschen >> aus, oder die über der Tastatur >> entf. >>. Sie können einzelne Punkte löschen oder eine ganze Teilstrecke mit der Tasten Funktion < SHIFT >

6.2. Einfügen eines oder mehrere Punkte des Track.

Um einen Punkt einzufügen gehen sie auf den Track an der Stelle wo sie den Punkt einfügen möchten. Mausklick rechts Funktion << Punkt einfügen >> fügen sie so viele punkte ein wie sie möchten wenn dieses erfolgt ist mit mausklick rechts Funktion punkte einfügen beenden.

Tipp: Hier fügen wir punkte ein ohne die Funktion << Routieren >> zu benutzen. Da wir hier nicht abhängig sind von der Kartendarstellung, wir können also die punkte einfügen wo wir wollen.

6.3. Verschieben eines Waypoints.

Wenn sie auf einem ausgewählten waypoint sind (violett), halten sie die linke maustaste gedrückt und verschieben sie den waypoint auf die Stelle wo sie diesen wünschen. Sie sind nicht abhängig von der Karten Darstellung sie können sich überall hin bewegen. Diese Funktion ist nur möglich für eine Verschiebung auf dem track. Wenn die Verschiebung außerhalb des track erwünscht ist, so muss zuerst der track verschoben werden und dann der waypoint.

6.4 Entfernen eines Waypoints.

Wenn sie auf einem ausgewählten waypoint ist (violett), Mausklick rechts und wählen sie die

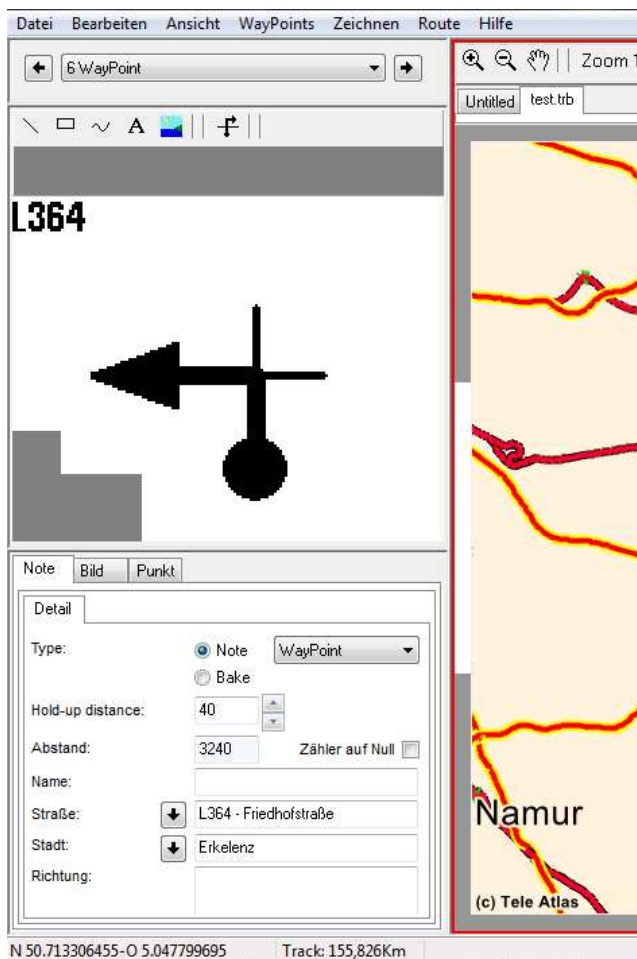
Software RoadTracer Pro 2.3.0

Funktion << Waypoint löschen >> aus, Es ist nicht möglich mehrere WP auf einmal zu löschen. Die Symbole werden dann gelöscht auch wenn sie noch in dem Bildschirm - Anzeige ist.

6.5 Einfügen eines waypoint.

Um einen Punkt einzufügen gehen sie auf den track an der Stelle wo sie den Punkt einfügen möchten. Mausklick rechts Funktion << waypoint einfügen >> Sie können auf dem track die WPs verschieben, und dann die Symbole einfügen Manuel.

7 Waypoint Editor.



Der Waypoint Editor ist die Zone die sich in der linken Bildschirm hälfte befindet und die es ermöglicht die Symbole / Text zu erzeugen.

Einstellung der Parameter des Road book :

Type : Auswahl möglich waypoint, oder Service Station , oder Point d'intérêt (POI). Die Auswahl eines WP en Service Station ermöglicht es die Tankstelle in der border Info des Tripy II

Software RoadTracer Pro 2.3.0



anzuzeigen.

Hold up distance : Ist die Anzahl der Meter während der das Symbol des Waypoint angezeigt beliebt, nachdem der abbiegepunkt erreicht wurde (Meter anzeige am Tripy ----)

Die Grundeinstellung ist 20m, die Road Tracer Software erzeugt eine automatische Anpassung, bei großen kriseln oder anderen komplexen Abbiegungen.

Abstand: Dieses Feld füllt sich selbst aus, Distanz seit dem letzten Waypoint.

Zähler auf null: Wenn sie hier den haken setzen, werden im Papier Ausdruck, die Zähler auf null gesetzt. Ab diesem Waypoint wird dann wieder ab Null gezählt, dieses aber ohne die Gesamt Km zahl des road book zu verändern.

Stadt: Feld das die Stadt oder Gemeinde anzeigt wo der Waypoint ist. Diese Info wird auch im Papier Ausdruck angezeigt.

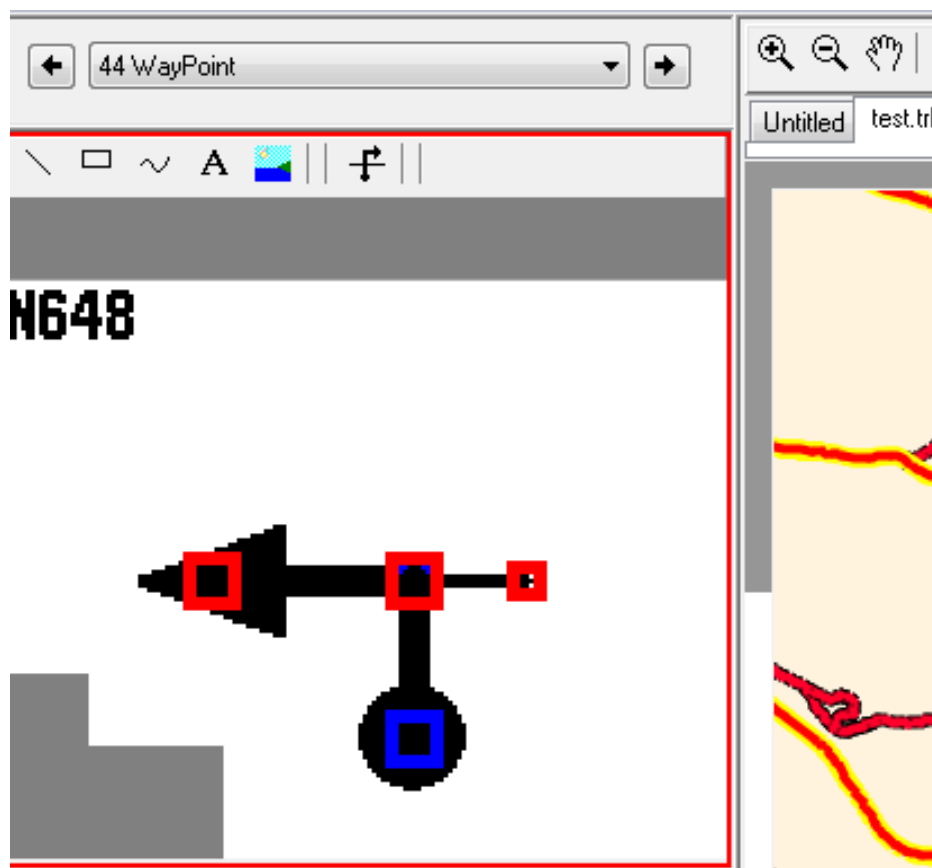
Straße: Feld in dem die Straßen Bezeichnung >B500> oder Straßennamen angezeigt wird, und im Papier Ausdruck angezeigt wird.

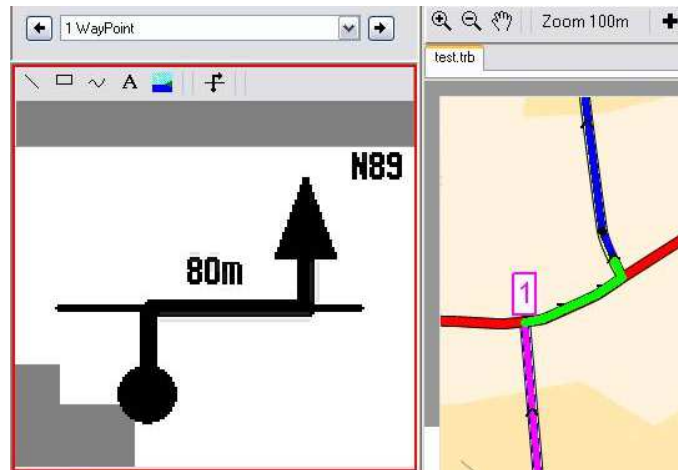
Richtung: In diesem Feld ist ein Eintrag vom Benutzer möglich. Der Inhalt dieses Feld wird im Papier Ausdruck angezeigt.

7.1 Ändern ein existierendes Symbol.

Es kann sein das ein Automatisch erzeugtes Symbol verbessert werden muss, in der Form oder des Inhalt. Um dieses zu ändern wählen sie den Waypoint den sie ändern wollen, er erscheint dann im Symbol Editor.

In diesem Beispiel, wir das alte Symbol durch eine aus der Bibliothek ausgetauscht. Die Symbole können aber auch selber erzeugt werden, mit den Zeichnung Werkzeugen.



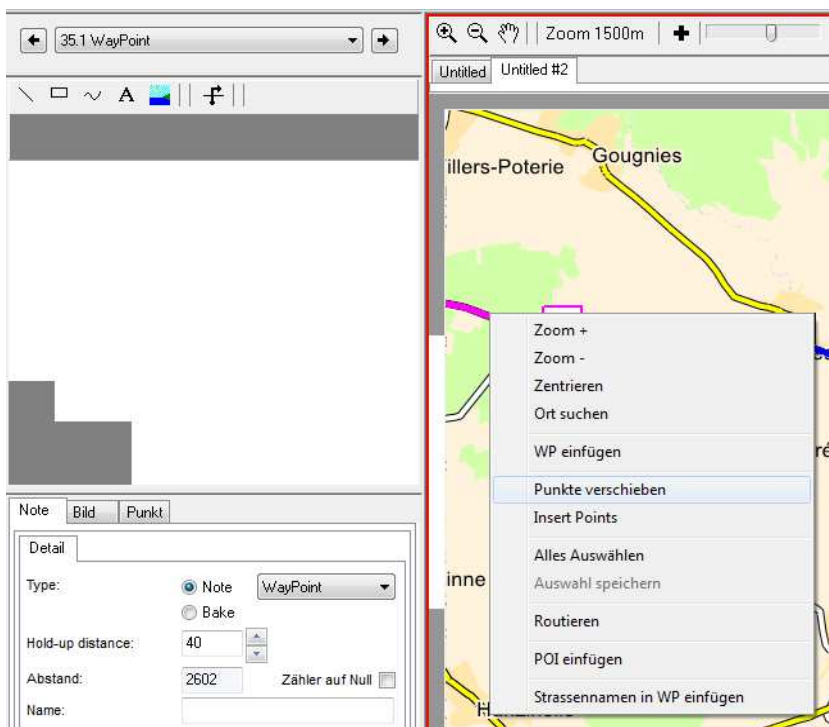


Tipp: In dem hier gezeigten Beispiel musste die hold up Distanz erhöht werden (Grüne Anzeige) damit über die gesamte Distanz eine Anzeige vorhanden ist.

Diese Distanz lässt sich über die hold up distance einstellen.

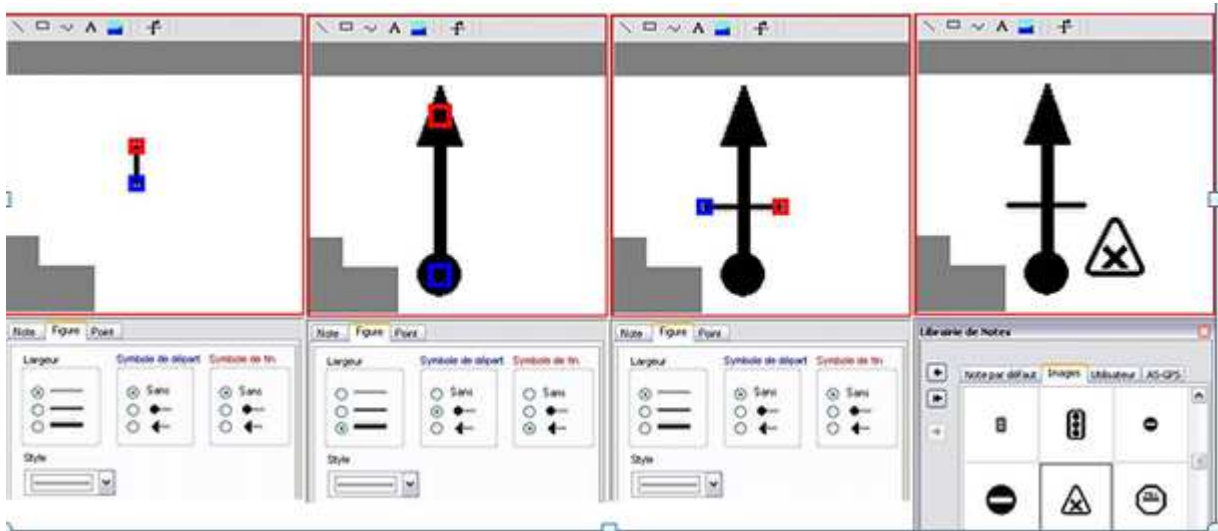
7.2 Erzeugen eines symbol << Manuel >>

Wählen sie den Waypoint den sie erzeugen wollen, Aktivieren sie den Waypoint Editor (Rote Umrandung.)



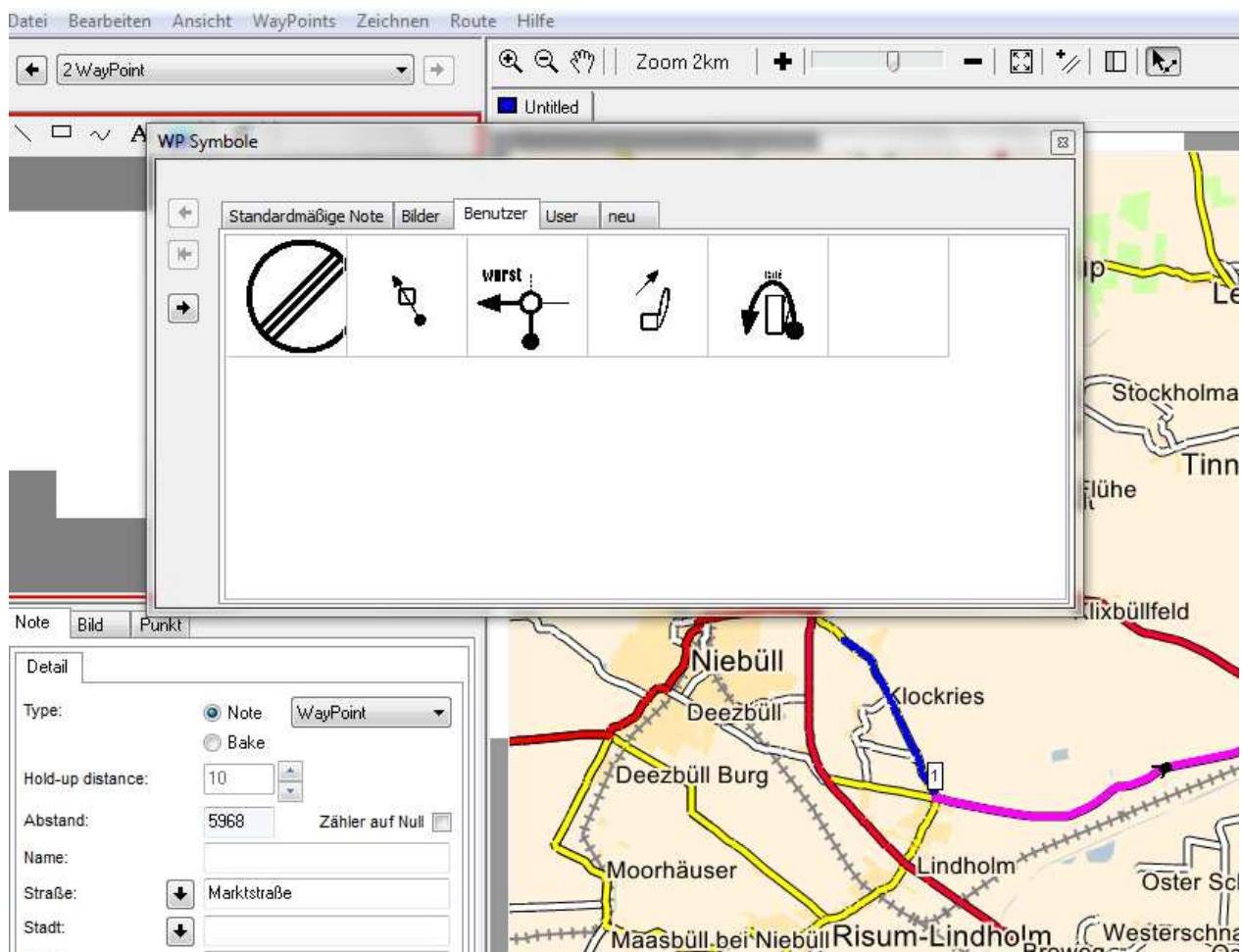
Zum Manuellen Erstellung der Symbole wählen sie „ Linie „ „Rechteck“, „ Kurven „ .
Klicken sie auf die Bilder oder Text zum Einfügen.

Software RoadTracer Pro 2.3.0



7.3 Einfügen eines Bildes >>

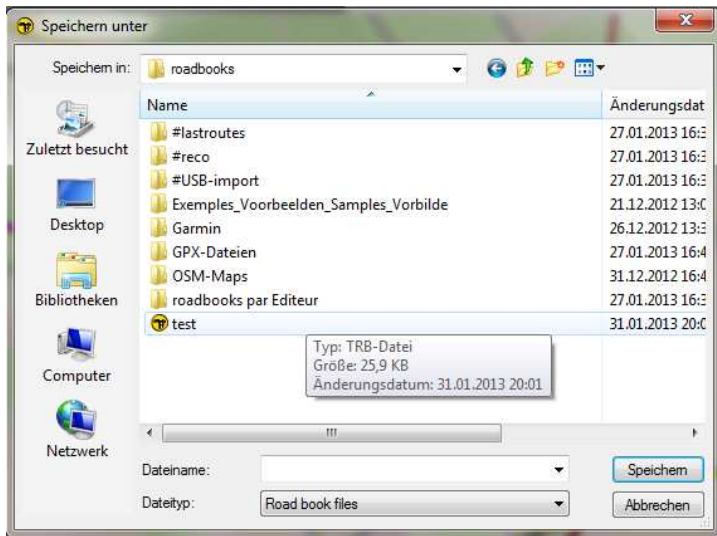
Zum Manuellen einfügen eines Bildes oder Symbol wählen sie „WP Symbole“, rechte maustaste auf ein leeres Fenster, „Bild einfügen“.
Bild muß im monochrom – Bmp erzeugt worden sein (120x120)



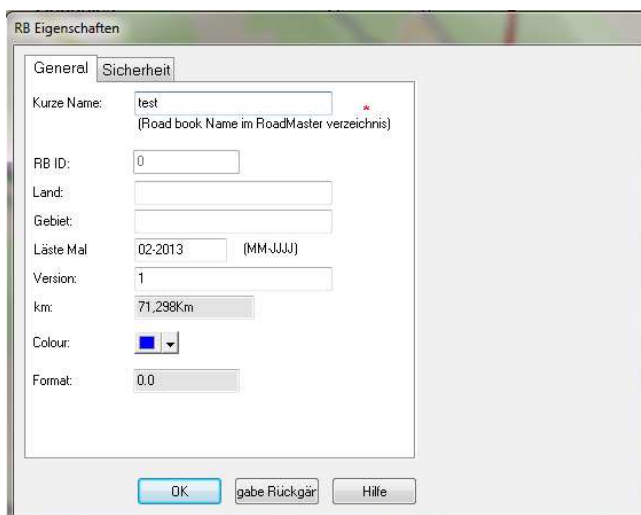
8 Speichern ihres road book.

Sie sollten während der erstellen immer mal wieder zwischen speichern, dieses verhindert den Daten Verlust.

Wenn sie Ihr road book zum ersten Mal speichern, über << Datei → speichern oder über die Tastatur > CTRL> S>.



Wenn sie Ihr road book zum ersten Mal speichern öffnen sich 2 Fenster hintereinander, dieses kann zu Verwirrung führen. Das erste Fenster fordert sie auf dem road book einen Namen zu geben. Wir nennen diese als >> Windows Name<< da er ihnen hilft die Datei auf ihrer Festplatte des Computer wieder zu finden. Hier spielt die Länge des namens keine Rolle.



Road Tracer öffnet dann ein zweites Fenster, hier ist die Länge begrenzt es ist aber ein Muss Feld. Dieser kurze Namen wird in der Liste der road books am Tripy 1 angezeigt.

Beim Tripy II wird der Name der Datei als >> Windows Name<< Angezeigt. (Langer Text).

Die anderen Felder sind fakultativ (müssen nicht ausgefüllt werden).

Software RoadTracer Pro 2.3.0

- Das Feld « RB ID » « Ist eine Identifikation für 4 Ziffern. Tripy benötigt dieses Feld um die Road books zu identifizieren auf der Webseite www.tripy.xx (xx = be, fr, nl, lu, de et co.uk)
- Land/ Region fakultativ.
- Das Feld « letztes Mal » hier ist ein vergleich möglich wie aktuell das road book ist, es ist ja möglich das der Bickertreff in dem road book schon seit 2 Jahren geschlossen hat.
- Das Feld Version dient dazu die verschiedenen Versionen der road books zu identifizieren. donné.
- Das Feld km füllt sich von selbst und beinhaltet die gesamt Kilometer ihres road books (Länge des Tracks).

9.0 Tricks um Probleme zu vermeiden.

9.1 Nachlesen des erzeugten road book (Track, waypoints et Symboles)

Wenn Ihr road book weiter verteilt werden soll, empfehlen wir das road book im Detail nachzulesen. Die Überprüfung / Nachlesen sollte mit einem zoom (zwischen 500m und 100m) werden.

Die zu überprüfenden Punkte sind:

- Genaue Lokalisierung des Anfang Punkts (Ort, Straße...)
- Zusammenhängende Erstellung des track (unnötiges vermeiden)
- Erstellung der Waypoint (unnötiges vermeiden, fehlende erzeugen)
- Überprüfung der automatisch erzeugten Symbole auf Vollständigkeit.
- Überprüfung der Manuell erzeugten Symbole auf Vollständigkeit und Fehler (Richtung)
- Erzeugen von Zusatz Informationen und POIs (Gaststätten, Tankstellen, etc...)
- Genaue Lokalisierung des Endpunktes (Ort, Straße...)

9.2 Routieren auf der Autobahn oder Straßen in 2 Richtungen.

Das Routieren auf Straßen mit getrennten Fahrbahnen kann zu Fehlern führen in der Erstellung des road book bei einem zoom Faktor größer den 300m. In dieser Darstellung ist die Unterscheidung linke Fahrbahn /rechte Fahrbahn schwierig. Damit hier beim routieren kein Fehler entsteht ist es wichtig den Punkt auf die richtige Fahrbahn zu legen und dieses auch noch in Fahrtrichtung.



Beispiel :

Routieren mit einem zoom Faktor von 1500m angefangen mit Punkt A und der 2 Punkt am Punkt B aber ohne es zu wollen auf der falschen Fahrbahn diese erzeugt einen nicht gewolltes hin und zurück auf 2 Fahrbahnen und über die Ausfahrt C.



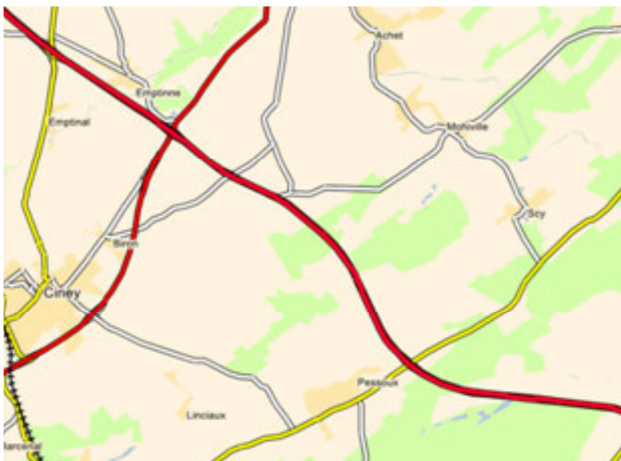
Wie können wir den Fehler verhindern?

1. Das letzte erzeugte Teilstück löschen = <CTRL> <Z>, Sie können dieses wiederholen bis zum Anfangspunkt.
2. Erstellen sie ihren Punkt erneut, aber achten sie darauf dass sie auf der richtigen Fahrbahn sind. Sollte sie den Punkt nicht einfügen können erhöhen sie die zoom stufe + bis sie den Punkt sehen.

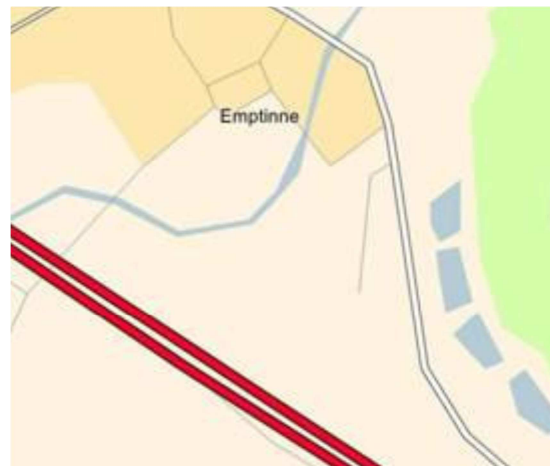
Die Erstellung des gleichen Punkt am selben Punkt, auf der richtigen Fahrbahn mit einem zoom Faktor 150m (Fahrbahnen in der Darstellung geteilt) Keine Probleme mehr bei der Erstellung.

Achtung: In Frankreich kann eine Bundesstrasse (Rot) 2 separate Fahrbahnen haben, diese sind nicht immer sichtbar bei einem zoom Faktor größer denn 300m.

Beispiel :



Bundesstrasse bei zoom Faktor 1500m
Es ist nicht zu sehen das es 2 Fahrbahnen gibt



Der gleiche Ort mit einem zoom Faktor 100m
Hier sind beide Fahrbahnen sichtbar.

Fazit: Beim Erstellen Ihres road book treffen sie auf ein hin / zurück Problem, sind sie wohlmöglich auf einer Straße mit 2 Fahrbahnen und sind auf der falschen Fahrbahn beim Routieren gelandet.

9.3 Software lehnt die Routierung ab.

Es kommt vor das Roadtracer die Routierung eines Teilstück ablehnt: Die möglichen Ursachen sind folgende:

1. Das Teilstück ist eine Einbahnstraße.
2. Das Teilstück ist eine Örtliche Umgebung.
3. Das Teilstück ist als unbefahrbar eingestuft.
4. Das Programm lehnt das Routieren ab ohne sichtliche Begründung.

Software RoadTracer Pro 2.3.0



Für den Fall:

1 et 2 Müssen sie eine der vorgeschlagenen Alternativen die ihnen das Programm vorschlägt akzeptieren. Außer sie wollen absolut diesen wegnehmen und mit einer Strafe nach dem geltenden Verkehrsrecht sein.

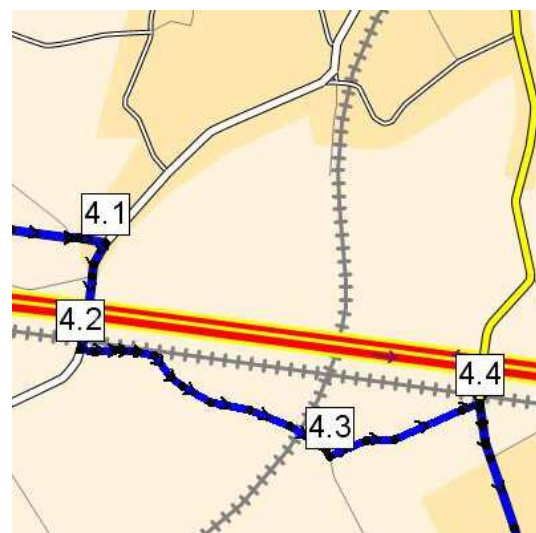
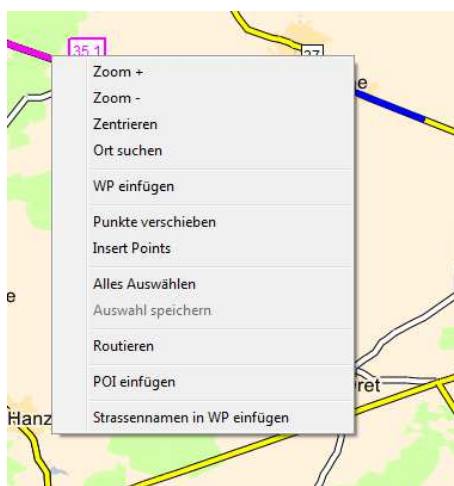
10.0 Off-Road Erstellung mit der option « Leuchtfleur »

Siehe Löschen, verschieben von punkten und Waypoints.

Im zoom Faktor 150m .



Waypunkte einfügen



11 Tastatur Funktionen

Esc Stop Routieren

Ctrl A Alles Auswählen

Software RoadTracer Pro 2.3.0

Ctrl C	Kopieren
Ctrl J	Zeigen letzter Wapoint
Ctrl K	Zeigen nächster Waypoint
Ctrl P	Drucken
Ctrl S	Speichern
Ctrl V	Einfügen
Ctrl X	Ausschneiden
Ctrl Z	Letzte Aktion löschen (50 maximum)
F7	Waypoint Editor Einblenden / Ausblenden
F8	Bibliothek der Symbole.
F9	Ort suchen
F10	Waypoint Editor Einblenden / Ausblenden
F11	POI Editor Einblenden / Ausblenden
PgUp	Zoom +
PgDn	Zoom –
Home	Kartendarstellung Zentrieren
Pfeil Oben	Verschieben der Karte nach Oben
Pfeil Unten	Verschieben der Karte nach Unten
Pfeil rechts	Verschieben der Karte nach Rechts
Pfeil links	Verschieben der Karte nach Links

12 *Arbeiten mit Tripy Map Tool „ Weltweit „*

Das Erstellen einer Route mit Tripy Map Tool erfolgt auf der Webseite: <http://tripymap.mytic.be>
Sprache Deutsch auswählen.

Start Ort „A“ eingeben.

Ziel Ort „ B „ eingeben. Über Ziel hinzufügen können zwischenziele eingegeben werden.

Über Optionen kann „ Autobahn vermeiden“ ausgewählt werden oder / und Mautstraßen vermeiden. Route Berechnen erzeugt die Route.

Dann E-Mail adresse eingeben und mit button DOT versenden.

Auf ihre E-Mail adresse bekommen sie 2 dateien. 1 x Gpx und 1 x TRB (Tripy).

Die TRB datei in Road Tracer Software öffnen und bearbeiten.

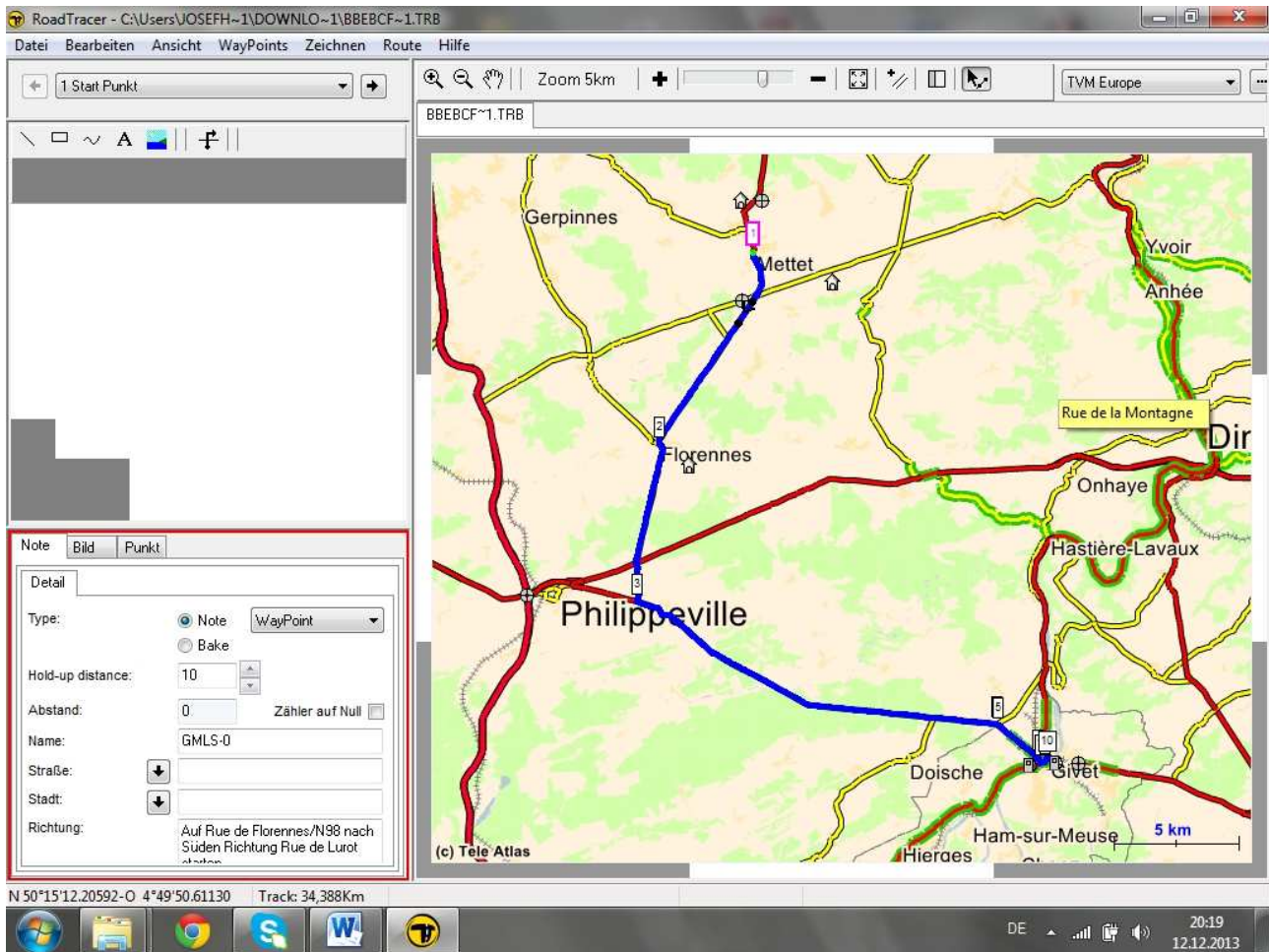
Software RoadTracer Pro 2.3.0



A screenshot of a web browser displaying the Tripymap website. The browser's address bar shows 'tripymap.mytic.be/default_de.aspx'. The website has a header with the Tripy logo and navigation icons for different vehicle types (car, motorcycle, etc.). Below the header, there's a section titled 'The GPS for memorable trips'. The main content area shows a map of Belgium with a blue route highlighted from Mettet (A) to Namur (B). On the left side of the map, there's a sidebar with input fields for start and end points, checkboxes for 'Autobahnen vermeiden' and 'Mautstraßen vermeiden', a 'Route Berechnen' button, and an email address field. The sidebar also displays the calculated route: '29,9 km - ungefähr 33 Minuten' and a list of directions starting with '1. Auf Rue de Florennes/N98 nach Süden Richtung Rue de Lurot starten Weiter auf N98'. The bottom of the screenshot shows a Windows taskbar with various application icons and a system clock indicating 19:42 on 12.12.2013.

Auf ihre E-Mail adresse bekommen sie 2 dateien. 1 x Gpx und 1 x TRB (Tripy).
Die TRB datei in Road Tracer Software öffnen und bearbeiten.

Software RoadTracer Pro 2.3.0



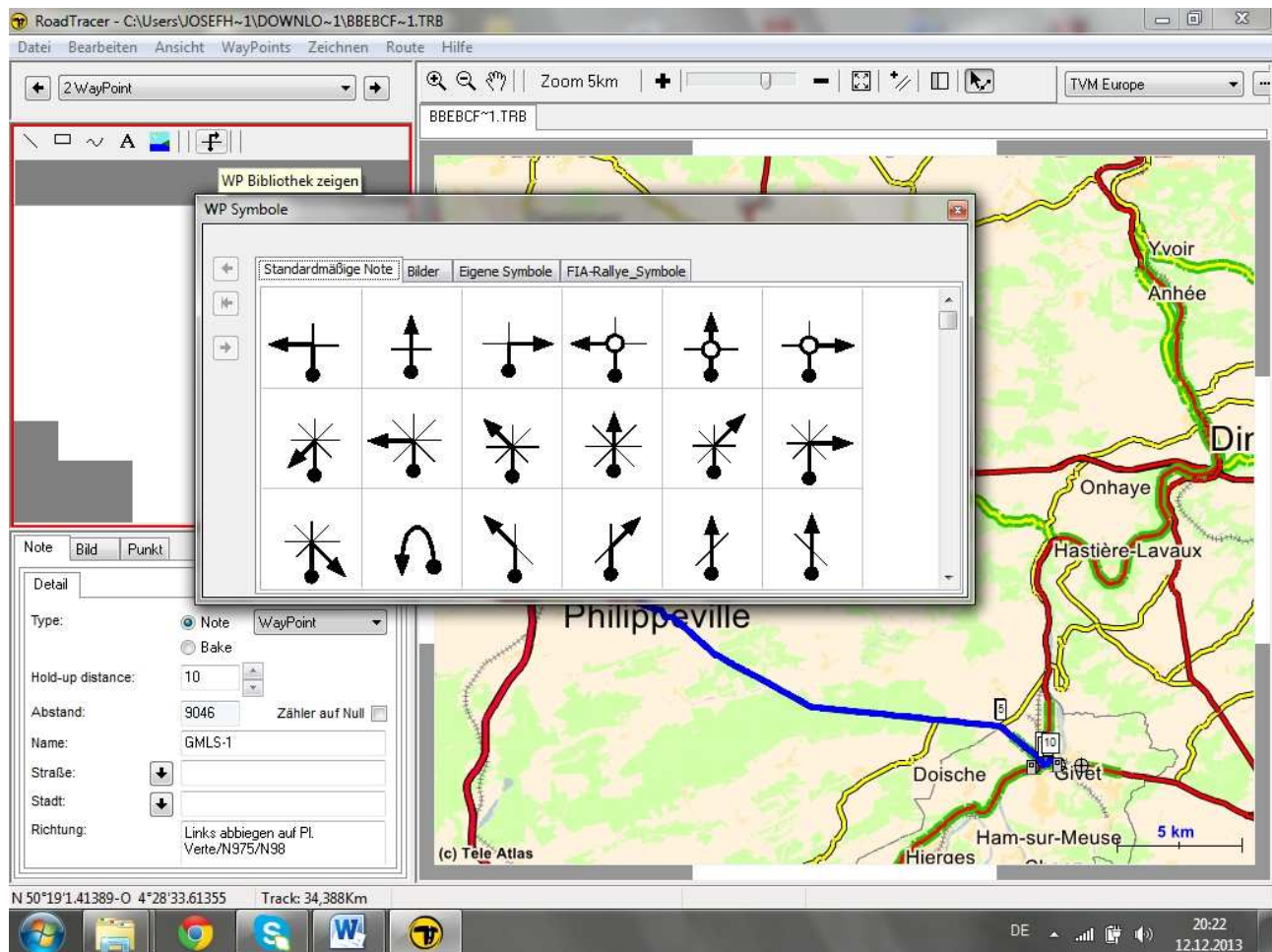
Die Piktogramme werden jetzt über die Bibliothek in den WP eingefügt.

WP mit der linken Maustaste Anklicken und über die Bibliothek einfügen.

Piktogramm auswählen und mit Pfeil nach links einfügen.

Dieses jetzt für jeden WP durchführen.

Software RoadTracer Pro 2.3.0



Die fertige Route wird abgespeichert und kann dann auf das Tripy II geladen werden.